**BÀI THỰC HÀNH MÔN TKPM TRÊN MÃ NGUỒN MỞ**

**Tạo 1 thư mục trên GitHub, Mỗi buổi thực hành là 1 thư mục con. Push file bài tập vào thư mục con sau mỗi buổi thực hành.**

**Yêu cầu phần mềm/ chương trình ứng dụng cần có giao diện đồ họa (GUI) và 1 file mô tả chức năng và hướng dẫn sử dụng**

Dữ liệu có thể lấy từ link https://github.com/QuynhTrang26/Vidu\_ma\_nguon\_mo

1. Thiết kế phần mềm ứng dụng giải hệ phương trình tuyến tính n phương trình n ẩn
2. Thiết kế phần mềm hỗ trợ học tập môn giải tích
3. Thiết kế phần mềm hỗ trợ học tập môn hình học
4. Xây dựng chương trình tạo báo cáo học phần môn học dựa trên dữ liệu đã cho (file csv trên link GitHub)
5. Xây dựng phần mềm hỗ trợ môn học xử lý tín hiệu số
6. Cho file dữ liệu Student\_Performance.csv. Hãy dự đoán hiệu quả học tập của sinh viên bằng thuật toán hồi quy tuyến tính
7. Thiết kế ứng dụng lọc làm mịn ảnh
8. Viết chương trình thực hiện tách biên ảnh
9. Viết chương trình tăng cường chất lượng các ảnh chụp thiếu ánh sáng
10. Dựa vào dữ liệu trong file Student\_Performance.csv, hãy viết chương trình phân tích các dữ liệu ( tìm max, min, trung bình, các đồ thị phân bố… )